

LIMOGES 1905

Limoges 1905 est un “concentré” autour de mécanismes + simples (notamment type Pierre/Feuille/Ciseau) du prototype “Limoges La Rouge”. Pour ainsi dire sa version Light. Une version Allégée en durée de partie, matériel et mécanismes mais avec une thématique identique avec des actions et sensations de jeu similaire.

En 1905, Limoges voit se multiplier les grèves dans les usines de porcelaine jusqu’à l’apogée du mois d’Avril et la mort tragique de Camille Vardelle 17 ans tué pendant une manifestation. Incarnez Patrons ou Ouvriers pour revivre cette période de l’histoire.

Matériel

- * 24 cartes réparties en 4 joueurs (dos différent pour les 4 couleurs)
- * 12 usines de 2 couleurs différentes (bleu et vert) pour les Patrons
- * 6 jetons rouges “en Grève”
- * 6 Jetons “Barricades”
- * 4 cubes de couleurs différentes (bleu, vert, rouge , jaune)
- * 1 marqueur Révolte
- * 1 marqueur “Compte tour”

Préparation

Chaque joueur récupère son matériel
Les joueurs Patrons posent chacun 1 Usine sur un emplacement

Tour de jeu

Ordre du tour : On alterne Patron/Ouvrier on commençant par un joueur Patron au 1er tour puis on change le premier joueur

1) phase programmation

Chacun leur tour les joueurs vont poser face cachée une carte sur un des 6 emplacements jusqu’à ce que ceux ci comportent 2 cartes ou que les joueurs n’aient plus de cartes en main

2) phase résolution

Chacun son tour, dans l’ordre du tour, les joueurs vont résoudre les 2 cartes posées sur un emplacement encore non résolu où ils possèdent encore une carte puis ce sera au tour du joueur suivant pour un autre emplacement et ainsi de suite...

à 4 joueurs on résoudra 6 emplacements les uns après les autres

à 3 joueurs - 5 emplacements

à 2 joueurs - 4 emplacements

Pour chaque carte non contrée son propriétaire gagnera un point de Prestige

3) phase de prestige

Après les joueurs pourront reprendre l’ensemble de leurs cartes à l’exception des cartes “mis en prison” ou “séquestré” pendant ce tour.

Résolution des cartes

USINE 0

Ajouter/Remplacer 1 Usine

GREVE 0

Mettre 1 Usine en Grève. On place un jeton "en grève" sous l'Usine

POLITIQUE 00

Ajouter/Remplacer 1 Politique. La version Ouvrier baisse la Révolte de 1

SCANDALES 00

Supprimer 1 Politique adverse. Augmente la Révolte de 1

REPRESSION 1

Supprime Grève ou Barricade déjà en place

ARRESTATION 1

Contre toute carte ouvrier sauf Avocat

La carte contré est écartée pendant 1 tour

SEQUESTERER 0

Contre toute action Patron. La carte contré est écartée pendant 1 tour

CALMER 1

Contre toute carte ouvrier sauf Politique ou Avocat. Baisse la Révolte de 1

BARRICADE 0

Mettre 1 Barricade. Contre toute action Patron/Préfet si elle n'est pas supprimé auparavant

Seule une Répression peut supprimer une Barricade déjà en place

AVOCAT 0

Contre une Arrestation en "libérant" une carte déjà "En Prison"

Fin de Partie et Victoire

Si la révolte atteint ou dépasse 20 , les joueurs ouvriers gagnent immédiatement

Ils peuvent éventuellement se départager selon les points de victoire acquis

Si un joueur atteint 20 points de prestige le joueur en question gagne immédiatement

Au bout de 5 Tours de jeu, chacun gagnera également des points de prestige selon les usines en grève, usine non en grève et élus sur chacun des emplacements

Le joueur possédant le plus de prestige gagne

GREVE



Usine en Greve / + 1
Revolte par tour

Contre : Contré par :
 Actions Prefet

SCANDALES



Faire perdre un élu / + 1
Revolte

Contre : Contré par :
Politique Arrestation

POLITIQUE



Gagner un élu / - 1
Revolte

Contre : Contré par :
Politique Politique /
 Scandales /
 Arrestation

BARRICADE



Rendre inaccessible aux
patrons

Contre : Contré par :
Actions Patron Actions prefet

SEQUESTERER

Sequestrer un Patron ou élu

Contre : Contré par :
Actions Patron Arrestation

AVOCAT



Protéger d'une Arrestation

Contre : Contré par :
Arrestation

USINE



Acheter une Usine

Contre : Contré par :
Acheter Usine Barricade / Greve /
 Sequestrer

SCANDALES



Faire perdre un élu / + 1
RÃ©volte

Contre : Contré par :
Politique Barricade /
 Sequestrer

POLITIQUE



Gagner un élu

Contre : Contré par :
Politique Politique / Barricade
 / Sequestrer /
 Scandales

REPRESSION



Supprimer Greve /
Barricade / + 1 Revolte

Contre : Contré par :
Greves /
Barricades

ARRESTATION



Arreter un ouvrier ou élu / 2
Revolte

Contre : Contré par :
Actions
Ouvrier

CALMER



- 1 Revolte

Contre : Contré par :
Actions
Ouvrier sauf
Politique,

GREVE



Usine en Greve / + 1
Revolte par tour

Contre : Contré par :
Actions Prefet

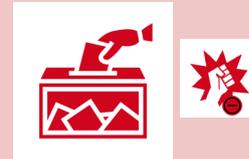
SCANDALES



Faire perdre un élu / + 1
Revolte

Contre : Contré par :
Politique Arrestation

POLITIQUE



Gagner un élu / - 1 Revolte

Contre : Contré par :
Politique Politique /
Scandales /
Arrestation

BARRICADE



Rendre inaccessible aux
patrons

Contre : Contré par :
Actions Patron Actions prefet

SEQUESTERER

Sequestrer un Patron ou élu

Contre : Contré par :
Actions Patron Arrestation

AVOCAT



Protéger d'une Arrestation

Contre : Contré par :
Arrestation

USINE



Acheter une Usine

Contre : Acheter Usine
Contré par : Barricade / Greve / Sequestrer

SCANDALES



Faire perdre un élu / + 1
RÃ©volte

Contre : Politique
Contré par : Barricade / Sequestrer

POLITIQUE



Gagner un élu

Contre : Politique
Contré par : Politique / Barricade / Sequestrer / Scandales

REPRESSION



Supprimer Greve /
Barricade / + 1 Revolte

Contre : Greves /
Barricades
Contré par :

ARRESTATION



Arreter un ouvrier ou élu / 2
Revolte

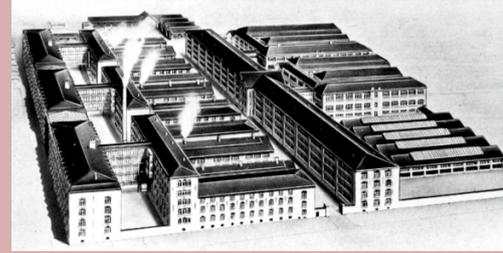
Contre : Actions
Ouvrier
Contré par :

CALMER



- 1 Revolte

Contre : Actions
Ouvrier sauf
Politique,
Contré par :



Limoges 1905

